

CAMILA CASTRO GIMENEZ

Frontend Developer

Argentina, San Juan | Tel: +549 264 532 6853 | mail: camilacastrog98@gmail.com

[Linkedin](#) - [Github](#)

Frontend Developer con experiencia en HTML, CSS, Tailwind, Vite, GIT, React JS y NEXT JS. Anteriormente trabajé en el ámbito audiovisual como productora y editora de contenido, lo que me proporcionó conocimientos técnicos en Adobe Photoshop, Premiere Pro y After Effects, y a su vez flexibilidad y capacidad para gestionar proyectos en equipo. Experiencia desarrollando páginas web para clientes particulares y participando en variados proyectos en equipo e individuales. Nivel de inglés: B2 - Upper intermediate.

PROYECTOS

Frontend Developer - Hobbify

jun. 2024 - jul. 2024

Proyecto en equipo

Aplicación móvil que conecta mediante chat en tiempo real a personas con hobbies e intereses en común. Con persistencia de sesión, autenticación propia y externa y uso de pasarelas de pago para habilitar planes premium.

Front: React Native, Expo, Auth0, Stripe.

[Repositorio Hobbify](#)

Frontend Developer - hiWorld

jun. 2024

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Ecommerce que servía el propósito de vender productos tecnológicos. Con persistencia de sesión y del carrito, múltiples filtros aplicables y search bar.

Front: TypeScript, React JS, NEXT, Tailwind

[Repositorio hiWorld](#)

Full Stack Web Developer - React Fitness

may. 2024

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Aplicación que tenía como objetivo la gestión de turnos de un gimnasio, permitiendo a los usuarios registrar, cancelar y crear sus turnos a distintas actividades.

Front: React JS, Redux, Vite, Bootstrap

Back: Express, Node JS

Base de datos: SQL

[Repositorio React Fitness](#)

EXPERIENCIA FREELANCE

Frontend Developer

jul. 2024 - actualidad.

Institución de Artes Marciales Long Hun

- Desarrollar página web con landing page y distintas secciones para aumentar el número de inscripciones a la institución. Las tecnologías son React, NEXT y Tailwind.
- Diseñar y automatizar las inscripciones a torneos que organiza la institución.

OTRAS EXPERIENCIAS

Editora de Audiovisuales

2020 - 2023

- Desarrollar contenido de animación, cortometrajes, publicidad y promocionales para diversos clientes utilizando las herramientas de Adobe.

Profesora Particular de Matemática y Física

2018 - 2020

- Ayudar a estudiantes de secundaria y universitarios con materias tales como álgebra, cálculo numérico, análisis matemático y física.

TECNOLOGÍAS:

Lenguajes de Programación: HTML5, CSS, Javascript, Typescript, Fortran.

Herramientas de Frameworks: React, NEXT, Vite, Tailwind, Bootstrap

Herramientas: GIT, Postman, VSC, Jest, Photoshop, Premiere Pro, After Effects, Figma

Agile: Scrum.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. 2024.
- Tecnicatura Integral de Realizador Audiovisual. ENERC. 2020 - 2023
- Tercer año de Licenciatura en Astronomía. Universidad UNSJ. 2017-2020.

IDIOMAS

- Inglés B2 - Intermedio.
-